**Documentação - Team Liquid Project**

**Renan Casalle 1ADSA**

**Contexto**

A Team Liquid foi fundada no início dos anos 2000, inicialmente centrada no jogo StarCraft II. Ao longo dos anos, expandiu suas operações para abranger uma variedade de títulos populares, consolidando-se como uma das principais organizações de esports do mundo. Com o tempo, a Team Liquid estendeu sua presença global, estabelecendo-se como uma equipe verdadeiramente internacional. Atualmente, a organização possui sedes estratégicas em Utrecht e São Paulo, solidificando seu comprometimento com diversas comunidades de jogadores ao redor do mundo.

**Objetivo**

Este projeto tem como principal propósito apresentar a Team Liquid para aqueles que ainda não a conhecem e desafiar os conhecimentos daqueles que já são familiarizados com a organização. Através de uma exploração detalhada, buscamos oferecer informações relevantes e curiosidades sobre a Team Liquid. Além disso, por meio de um quiz interativo na página principal do site, convidamos os usuários a testarem seus conhecimentos, proporcionando uma experiência dinâmica e divertida. O objetivo é não apenas informar, mas também engajar, surpreender e celebrar a fascinante jornada da Team Liquid no cenário de esports.

**Justificativa**

O ponto de partida foi a aquisição do Xbox One em 2017, um marco que desencadeou uma jornada profunda no universo de Rainbow Six. A exploração do jogo levou não apenas à paixão pelo gameplay, mas também ao fascínio pelo cenário competitivo. Foi nesse contexto que a Team Liquid entrou em cena, especialmente marcada pela formação de seu primeiro time no Brasil.

A partir dessa ligação, o acompanhamento da Team Liquid tornou-se uma constante na rotina, seja através das transmissões na Twitch ou presencialmente quando possível. Esse engajamento foi mais do que uma mera experiência de espectador; foi um vínculo emocional com uma equipe que não só representava excelência competitiva, mas também ressoava com experiências e momentos cruciais da vida do autor.

**Escopo**

- Organização do projeto no Trello;

- Criação de repositório no GitHub;

- Documentação do projeto;

- Utilizar HTML, CSS e JS

- Validações nas páginas de login e cadastro;

- Quiz com 15 perguntas;

- Dashboard com dados acerca do projeto;

- Criação do Script no MySQL

**Premissas**

- Possuir um computador

- Possuir acesso a internet (cabo ou sem fio)

- Possuir sistema operacional

- Possuir navegador